



Julien Lebunetel

Développeur full stack
né le 10 juillet 1981

155 F, avenue du Général Leclerc 
35700 Rennes

06 17 25 14 11 

julien@lebunetel.com 

<https://julien.lebunetel.com> 

[julien-lebunetel](#) 

[@jlebunetel](#) 

[@jlebunetel](#) 

Points forts

Curieux, rigoureux
et entrepreneur.

Objectif

Asseoir ma reconversion professionnelle
en développeur web full-stack.

Langues

Anglais lu, écrit et parlé

Divers

PSC1 (2012)
Permis B (1999)

Loisirs

Musique, plongée, photographie
et fabrication numérique.

Membre de l'atelier partagé de Betton
et de l'association LabFab

Compétences

Développement Back-End

Python ●●●●●
Django, DRF ●●●●●
Celery ●●●●○

FastAPI, Flask ●●●○○
PostgreSQL, MySQL ●●●○○

Développement Front-End

HTML5 ; CSS3 ●●●●○
Bootstrap, Bulma ●●●○○
Webpack ●●●○○

JavaScript ●●●○○
Elm ●●●○○
Vue.js, Svelte, Alpine.js ●●●○○

Outils, langages et méthodes

GNU/Linux ●●●●○
Git ; GitHub, GitLab ●●●●○
Docker, Kubernetes ●●●○○
DevOps & SysAdmin ●●●○○

Slurm, Snakemake ●●●●○
Node.js ●●●○○
Test logiciel ●●●○○
Fabrication Numérique ●●●●●

Expérience professionnelle

2023

Développeur full stack.

SpikeeLabs, Rennes. Architecture et développement d'applications Python, notamment des API web REST avec Django et FastAPI.

2021 - 2022

Développeur full stack.

Laboratoire de bio-informatique, CHU de Rennes. Conception et développement d'applications d'interprétation de données génétiques. Environnements HDS, cluster HPC, cloud computing.

2018 - 2020

Fabmanager.

My Human Kit, Rennes. Conception et fabrication d'aides techniques au handicap. Accueil de public en situation de handicap. Formation des membres de l'association à la fabrication numérique et à la programmation.

2017 - 2020

Développeur indépendant.

Conception et réalisation de prototypes d'objets connectés, développement back-end Django, conception hardware, formations à la fabrication numérique en entreprise.

2015 - 2017

Dessinateur projeteur indépendant.

Conception, calcul, modélisation 3D et dessin de plans de structures dans le domaine de la construction et de la réparation navale.

2004 - 2015

Dessinateur projeteur et calculateur en architecture navale.

STX France Solutions, Saint-Nazaire ; Mer et Design, Sophia-Antipolis ; Segula Technologies, Le Havre ; Constructions Mécaniques de Normandie, Cherbourg.
Calcul, conception, modélisation 3D et réalisation de plans de structures navales en acier, aluminium et matériaux composites.

Formation

2012-2018

Formations à la fabrication numérique et à la programmation.

MOOCs microcontrôleurs (Coursera), géomatique(Coursera), fabrication numérique (FUN), mécanique du solide (FUN), Python/Django (OpenClassrooms).

2008

Formation professionnelle au calcul de structures.

RDM et méthode des éléments finis.

2006

Formation professionnelle au dessin industriel.

Modélisation, conception et dessin de plans.

2003

Licence, Sciences de la matière.

Université de Caen.